

Осипов Никита Алексеевич, студент 341 группы Математико-Механического факультета СПбГУ, в течение года выполнял курсовую работу по теме "Разработка 3D пиксельного физического движка".

Курсовая работа посвящена созданию физического движка, предназначенного для обработки столкновений и движения объекта по пиксельной карте в игре под Android. В ходе работы были исследованы несколько методов определения столкновений и их обработки.

За время работы над поставленной задачей Никита:

- научился программировать мобильные приложения для Android
- получил базовые навыки разработки физических движков
- получил навыки работы в команде
- продемонстрировал навыки ведения исследовательской деятельности и самостоятельной работы
- умело применял навыки программирования для выполнения поставленной задачи

Считаю, что выполненная работа заслуживает оценки "хорошо".

Научный руководитель

Валентин.Оносовский