

# Использование proof assistants для описания операционных семантик

Кирилл Таран

445 группа

15 апреля 2013 г.

науч. рук.: Булычев Д.Ю.

# О проекте

- Исследование в рамках лаборатории JetBrains
- Области исследования:
  - ▶ разработка языков программирования
  - ▶ сертификационное программирование
    - ★ К программе прилагаются “сертификаты” – формальные описания и доказательства её полезных свойств.

- Сертификационное программирование появилось в связи с развитием т.н. proof assistants – систем для интерактивного построения доказательств теорем, автоматической проверки доказательств и т.д.
- В данной работе рассмотрены системы, основанные на зависимых типах

# Введение

## Зависимые типы

- “Зависимые типы” – могут быть параметризованы термами (значениями), в отличие от простых полиморфных типов, которые могут быть параметризованы только другими типами
- Язык программирования с зависимыми типами позволяет работать с теоремами (Curry–Howard correspondence):
  - ▶ формулировка теоремы – тип функции
  - ▶ терм, определяющий функцию – доказательство

# Цели работы

- Операционная семантика – дедуктивная система, поэтому инструменты для доказательства теорем могут оказаться полезными при работе с ней
- Цель курсовой – оценить применимость р.а. к задачам разработки языков программирования
- Предполагаемые результаты:
  - ▶ автоматическая генерация интерпретатора по операционной семантике
  - ▶ доказательство каких-либо свойств об интерпретации (по возможности автоматическое)
  - ▶ рассмотреть различные системы (по возможности)

# Операционные семантики

## Семантическое дерево

- Семантика задаёт переходы между состояниями
- Программе соответствует семантическое дерево – дерево применений правил семантики к синтаксическим элементам программы
- Пример дерева:

программа '(z:=x ; x:=y) ; y:=z'

$$\frac{\frac{\langle z := x, s_0 \rangle \rightarrow s_1 \quad \langle x := y, s_1 \rangle \rightarrow s_2}{\langle z := x; x := y, s_0 \rangle \rightarrow s_2} \quad \langle y := z, s_2 \rangle \rightarrow s_3}{\langle (z := x; x := y); y := z, s_0 \rangle \rightarrow s_3}$$

$s_0, s_1, s_2$  – состояния программы (списки значений)

# Операционные семантики

Правила вывода (big-step/natural semantics)

“;”	$\frac{\langle p_1, s_0 \rangle \rightarrow s_1 \quad \langle p_2, s_1 \rangle \rightarrow s_2}{\langle p_1; p_2, s_0 \rangle \rightarrow s_2}$
“if-true”	$s_0[b] = true \Rightarrow \frac{\langle p_1, s_0 \rangle \rightarrow s_1}{\langle \text{if } b \text{ then } p_1 \text{ else } p_2, s_0 \rangle \rightarrow s_1}$
“:=”	$\langle x := a, s \rangle \rightarrow s[x \mapsto a]$

# Операционная семантика на Agda

## Тип данных

- Семантика представляется на языке Agda в виде типа данных:
  - ▶ Термы типа – семантические деревья
  - ▶ Параметры типа – входные/выходные состояния перехода и программа
  - ▶ Конструкторы – правила перехода

```
data Transition (s1 : State) : S → State → Set where
  [skip]      : Transition s1 skip s1
  [assign]    : ∀ {k v} → Transition s1 (assign k v) ((k , s1 [[ v ]]) |> s1)
  [comp]     : ∀ {s2 s3 p1 p2} → Transition s1 p1 s2
                                     → Transition s2 p2 s3
                                     → Transition s1 (comp p1 p2) s3

-- et cetera ...
```



# Операционная семантика на Agda

## Тип данных

- Преимущества подобного представления:
  - ▶ Задаёт отношение “вычислимости”, которое можно использовать в типах функций
  - ▶ Кроме результата вычисления интерпретатор будет строить дерево вычисления, которое можно использовать для анализа интерпретатора
  - ▶ Интерпретатор можно попытаться вывести автоматически

```
data Transition (s1 : State) : S → State → Set where
  [skip]    : Transition s1 skip s1
  [assign]  : ∀ {k v} → Transition s1 (assign k v) ((k , s1 [[ v ]]) |> s1)
  [comp]    : ∀ {s2 s3 p1 p2} → Transition s1 p1 s2
                                     → Transition s2 p2 s3
                                     → Transition s1 (comp p1 p2) s3

-- et cetera ...
```

# Операционная семантика на Agda

## Интерактивное построение интерпретатора

- Код, введённый вручную:

```
-- Interpretation s1 p = (s2 : State, Transition s1 p s2)
interpret : (s : State) → (p : S) → Interpretation s p

-- {!!} - “hole”, выводится автоматически
interpret s1 (skip    ) = {!!}
interpret s1 (assign  k  v) = {!!}
interpret s1 (comp    p1 p2) with interpret s1 p1
... | | s2 , tr1 | with interpret s2 p2
... | | s3 , tr2 | = {!!}
-- et cetera ...
```

- Сгенерированный код:

```
-- Interpretation s1 p = (s2 : State, Transition s1 p s2)
interpret : (s : State) → (p : S) → Interpretation s p
interpret s1 (skip    ) = | s1 , [skip] |
interpret s1 (assign  k  v) = | (k , (s1 [[ v ]])) | > s1 , [assign] |
interpret s1 (comp    p1 p2) with interpret s1 p1
... | | s2 , tr1 | with interpret s2 p2
... | | s3 , tr2 | = | s3 , [comp] tr1 tr2 |
-- et cetera ...
```

# Операционная семантика на Agda

## Интерактивное построение интерпретатора

- Автоматический вывод термов решается с помощью Agsy – компонента Agda для поиска type inhabitant (auto proof search)
- Agsy пытается разобрать по случаям аргументы функции и применить данные ему подсказки (леммы), при этом проверяя типизируемость генерируемого выражения
- К сожалению, есть ограничения реализации:
  - ▶ сопоставление с образцом произвольных подвыражений Agsy выводить не умеет – пока что приходится писать вручную
  - ▶ но возможно получится обойтись функциями специального вида для разбора случаев

# Операционные семантики

## Правила вывода (small-step/structural semantics)

“;”	$\frac{\langle p_1, s_0 \rangle \rightarrow s_1}{\langle p_1; p_2, s_0 \rangle \rightarrow s_1^{p_2}}$ $\frac{\langle p_1, s_0 \rangle \rightarrow s_1^{p'_1}}{\langle p_1; p_2, s_0 \rangle \rightarrow s_1^{p'_1; p_2}}$
“if-true”	$s[b] = \text{true} \Rightarrow \langle \text{if } b \text{ then } p_1 \text{ else } p_2, s \rangle \rightarrow s^{p_1}$
“:=”	$\langle x := a, s \rangle \rightarrow s[x \mapsto a]$

# Операционная семантика на Agda

Интерактивное доказательство свойств

- Теорема об эквивалентности big-step и small-step семантик:

$$\text{sos} \equiv \text{ns} : (s : \text{State}) \rightarrow (p : \text{S}) \rightarrow \forall \{s\text{-sos } s\text{-ns}\}$$
$$\rightarrow (tr\text{-sos} : \text{Transition-SS}^* s p s\text{-sos})$$
$$\rightarrow (tr\text{-ns} : \text{Transition-NS } s p s\text{-ns})$$
$$\rightarrow s\text{-sos} \equiv s\text{-ns}$$
$$\text{sos} \equiv \text{ns } s p \{s\text{-sos}\} \{s\text{-ns}\} tr\text{-sos } tr\text{-ns} = \{\!\!\}$$

- Кода в доказательстве очень много, без автоматического вывода тяжело

# Результаты

- Найден способ полуавтоматического построения интерпретатора и доказательств свойств о нём
- Есть возможность дополнить существующие инструменты до полной автоматизации
- Были также рассмотрены Coq и Idris, использующие тактики вместо auto proof search
  - ⊕ тактики дают больше возможностей по управлению выводом
  - ⊖ но требуют работы по написанию proof script
- Репозиторий с кодом:
  - ▶ <https://github.com/kirillt/exercises/tree/master/semantics>  
(наброски семантик на Coq, Agda, Idris + интерпретатор на Agda)