

# Высокоскоростной алгоритм хэширования для системы хранения данных

Математико-механический факультет

**Ершов Александр**

группа 344

Научный руководитель:

Разработчик RAIDIX Маров А. В.

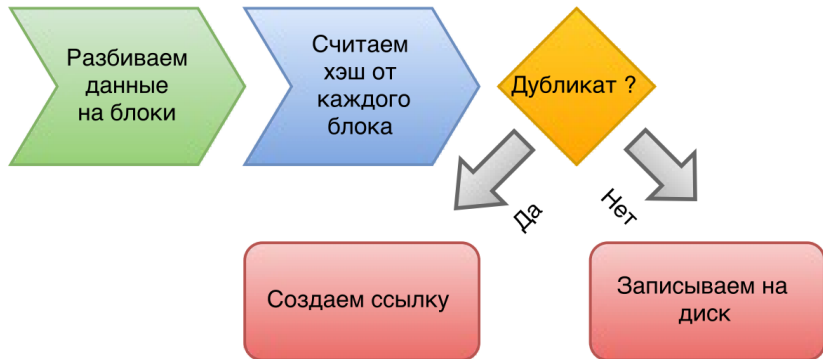
СПбГУ

29 сентября 2015 г.

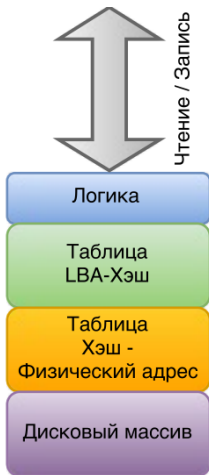
# Дедупликация

- ▶ Процесс обработки данных, позволяющий избавиться от хранения дубликатов
- ▶ File-level / Block-level
- ▶ Source / Target
- ▶ Inline / Post-process

# Дедупликация : принцип работы



# Архитектура системы



# Постановка задачи

- ▶ Исследовать существующие хэш функции
- ▶ Реализовать свой вариант с использованием векторных вычислений
- ▶ Протестировать результаты

# Обзор существующих хэш функций <sup>1</sup>

Функции	Размер блока	Размер слова	Кол-во раундов	Вывод	Год	Найдены коллизии
MD4	512	32	48	128	1990	+
MD5	512	32	64	128	1992	+
SHA-1	512	32	80	160	1995	+
SHA-256	512	32	64	256	2002	-
SHA-384	1024	64	80	384	2002	-
SHA-512	1024	64	80	512	2002	-

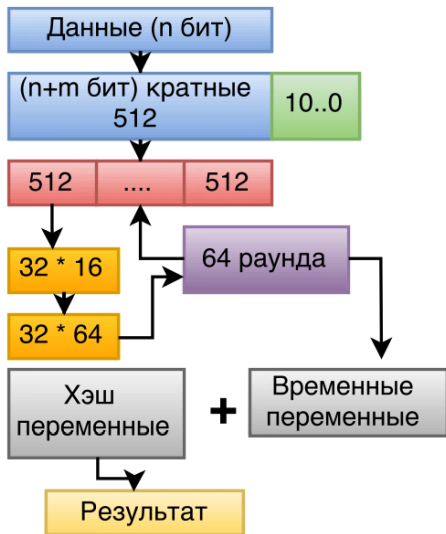
---

<sup>1</sup>[http://research.microsoft.com/pubs/64588/hash\\_survey.pdf](http://research.microsoft.com/pubs/64588/hash_survey.pdf)

# Инструменты

- ▶ Язык C
- ▶ SSE, AVX
- ▶ Intel intrinsic instructions

# Реализация : Алгоритм SHA-256<sup>2</sup>



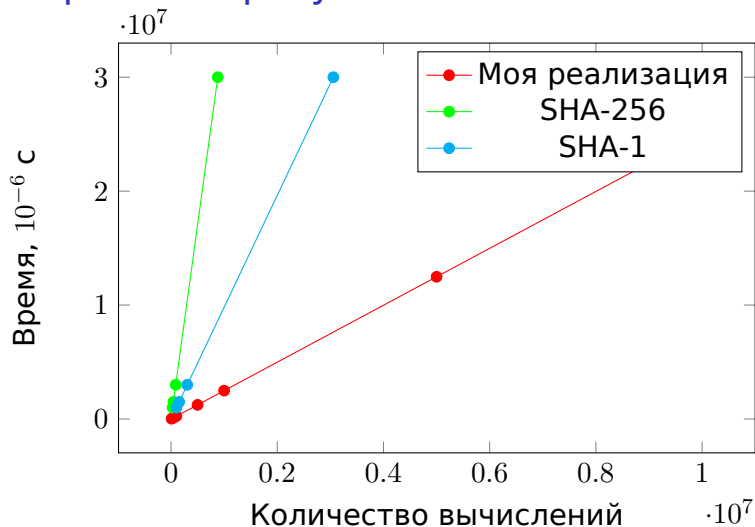
<sup>2</sup><https://tools.ietf.org/html/rfc4634>



## Реализация : Изменения

Hash	Размер блока	Размер слова (бит)	Количество раундов	Количество дополнительных блоков	Вывод (бит)
Sha-256	512 бит	32	64	48	256
Моя реализация	4 кб	128	256	0	256

# Тестирование результатов



Коллизии найдены не были <sup>3</sup>

<sup>3</sup>Конфигурация : Ubuntu, AMD A10 2,3 ГГц, 6 Гб ОЗУ.  
Отклонения в измерениях 15%

# Заключение

- ▶ Сделан обзор существующих хэш функций
- ▶ Реализован свой вариант с использованием векторных вычислений
- ▶ Протестированы результаты