

РЕЦЕНЗИЯ

на выпускную квалификационную работу

Студент: Григорьев Роман Витальевич

Тема: Реализация алгоритмов для системы геометрических частиц в игровом движке Saber3D

Тема представленной квалификационной работы посвящена улучшению новой системы геометрических частиц в игровом движке Saber3D компании Saber Interactive. Автором формулируется цель работы, а также целый ряд задач, связанных с разработкой новой функциональности для системы геометрических частиц и доработкой пользовательского интерфейса для настройки частиц в игровом редакторе. Кроме того, была поставлена задача по рефакторингу системы геометрических частиц.

Текст отчета является хорошо структурированным и достаточно подробно описывает как теоретическую часть, так и детали реализации. Вводные главы дают достаточное понимание предметной области. В работе обосновывается актуальность как выбранной темы, так и поставленных задач. Выполнен обзор существующих систем частиц в некоторых игровых движках, в том числе и в Saber3D.

После обзора существующих решений автор описывает проделанную по рефакторингу работу. В следующем разделе описывается реализация новой функциональности. В тексте присутствуют изображения, демонстрирующие результаты проделанной работы. В последнем разделе достаточно подробно описываются различные сценарии апробации разработанной функциональности.

К недостаткам работы можно отнести отсутствие описания принципа, по которому выбирались игровые движки для обзора существующих решений. Кроме того, системы частиц в обзоре описаны недостаточно подробно.

Тем не менее, все поставленные задачи были выполнены. Представленная работа выполнена на актуальную тему. Код реализации соответствует принятым в компании стандартам. Полученные результаты были интегрированы в движок Saber3D и уже используются в работе над проектами. Считаю, что Григорьев Роман Витальевич заслуживает отличной оценки с присвоением ему степени бакалавра.

Сладков Денис Владимирович
ведущий инженер-программист
ООО "Сабер Интерактив СГС"
Дата: 18 мая 2021