

Отзыв о прохождении учебной практики

Обучающийся	Мосягин Олег Сергеевич
Дата	10.06.2021

Учебная практика Олега Сергеевича выполнялась по предложенной им самим теме, во многом чисто учебной, но технически сложной и потенциально допускающей развитие. Задачей было разработать компьютерную игру с бесконечным воксельным ландшафтом и возможностью его редактировать, используя только низкоуровневую библиотеку Vulkan.

В ходе работы Олег Сергеевич изучил Vulkan API (точнее, продолжил изучать, поскольку он успел познакомиться с ним в ходе учебной практики осеннего семестра), выполнил обзор игры Minecraft, разработал и реализовал игру, аналогичную в смысле динамической генерации, редактирования и подгрузки элементов ландшафта. Реализация выполнялась на языке C++ с использованием большого количества дополнительных библиотек.

Олег Сергеевич регулярно отчитывался о прогрессе, реализация аккуратна, правда в репозитории отсутствует лицензия и не настроена CI-система. Все поставленные задачи выполнены, текст был сдан вовремя, Олег Сергеевич, судя по всему, многому научился в процессе работы.

Рекомендую оценку «зачёт» за учебную практику.



**Руководитель учебной
практики, доцент, к.т.н.**

Юрий Викторович Литвинов